CAP-SMU
FAMICOM FAMILY
サムライソード
SAMURAI SWORD
TM
DISK SYSTEM
CAPCOM

# サムライソード
SAMURAI SWORD™

## 目次


○ゲームを始めるには、まず前準備(まえじゅんび)だ！……4
○コントローラーの使い方……6
○キミが主人公だ！(名前登録)……7
○ゲーム画面の見かた……8
○コマンドについて……10
○セーブについて……12
○キャラクター紹介……14
○キミを待ちうける数々の試練……16
○冒険の書(MEMO)……24
○これだけは覚えておいてほしい注意事項……26
○ディスクシステムが正常に作動
しなくなった時には……28

# ―遠い昔か、遥かな未来

人々は、科学と魔法が見事に調和した〝大文明〟を築き上げ大いに繁栄していた。しかし〝大文明〟の発達は、やがて人々の心をゆがめ、ついに世界中を焼き尽くすほどの大戦争をひき起こしてしまった。こうして〝大文明〟は人々の所業の全てとともに、塵と化していったのだった……。

――やがて千年、〝大文明〟の偉大な科学や魔法の力も、伝説の中に埋もれてしまう程の歳月が流れ、ようやく人々はかつての繁栄を取り戻そうとしていた。

だが、そんなある時、〝暗黒の司祭〟ソロンが、どこからともなく現れ、巨大な〝闇の力〟で世界を席捲し、人々を恐怖に陥れたのだった。〝暗黒の司祭〟打倒の念を

# かも定かではない時代…

胸に、数多くの勇者が立ち上ったが、皆、ソロンの巨大な力の前に破れ去り、"闇の力(ダークパワー)"に唯一対抗していた"光の魔法使い"も、今や少数の生き残りを除き、壊滅状態となってしまった。

「世界はこのまま暗闇に閉ざされ、再度滅びてしまうのか…」人々が絶望に沈みゆく中、ソロンに戦いを挑む一人の若き戦士がいた。

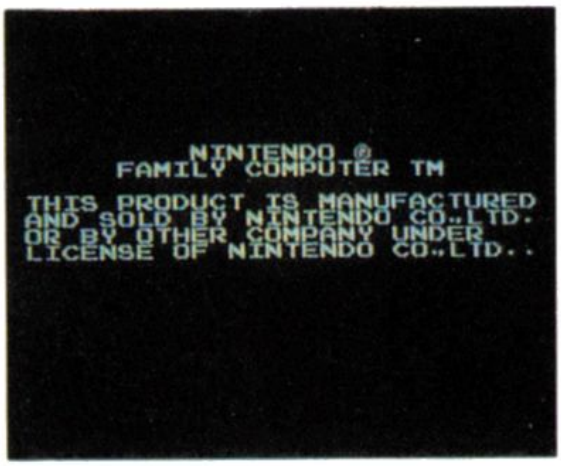
その戦士こそ君だ！果たして君は、ソロンを倒し、世界に光を取り戻せるだろうか。

# ●ゲームを始めるには、まず前準備だ!

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続して、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージが追いかけっこをする画面が出てくるので、ディスクカードの SIDE A を上にしてセットする。とくに、裏表には注意しよう。

画面がちゃんと出ないときは、もう一度、最初から接続を確かめ、きちんとディスクカードをセットしなおしてみよう。

"NOW LOADING…"の表示のあと、右のような画面が出るよ。でも、SIDE A が上になっていないと出てこないぞ！



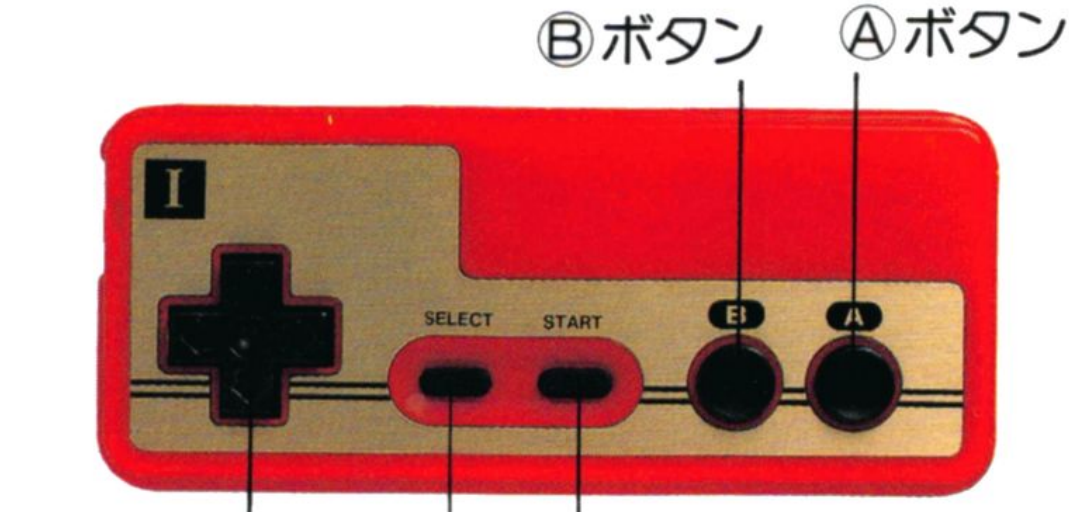

右のようなタイトル画面が出てきたら、STARTボタンを押そう。

もしも、エラーメッセージが出て、ゲームが起動しなかったら28ページを見よう。

ディスクドライブの赤ランプがついているときは、EJECTボタンや本体の RESET ボタン、電源スイッチにはさわらないでね！ディスクシステムの説明書を、よく読もう。

# コントローラーの使い方

## 君はこの物語の主人公を操作し、世界に平和をとりもどすのだ！



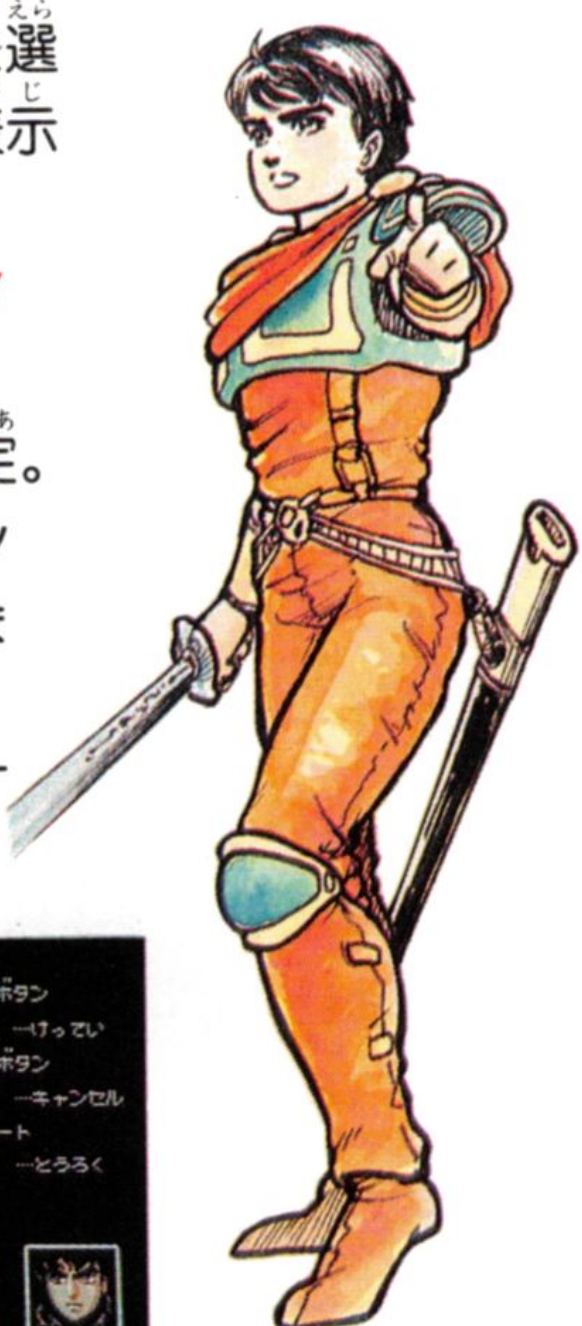

- ✚ボタン…コマンド選択
- Aボタン…コマンド決定
  メッセージの送り
- Bボタン…キャンセル
- スタートボタン…ゲームのスタート、セーブ
- セレクトボタン…登録画面で使用

# キミが主人公だ!

タイトル画面で「はじめから」を選んでスタートすると登録画面が表示されます。

1. コントローラーの＋ボタンで▼を合わせ、50音の中から選ぶ。
2. 文字を選んだら、Aボタンで決定。もし入力し間違えたらBボタンでキャンセルできるよ。(4字まで入力可能)
3. すべてが決定したら、STARTボタンで登録完了だ。

※SELECTボタンでカタカナも入力できるぞ。



# SAMURAI SWORD

# ゲーム画面の見かた

## ゲームの画面構成は
## 次のようになっています。

①…グラフィック画面　②…コマンド表示
③…メッセージ表示　④…プレイヤー表示

## グラフィック画面

今、主人公がいる画面が表示される。

## コマンド表示

何をするか(動作)が表示されます。状況をよく考えたうえで、何をするかを選ぼう。

## メッセージ表示

キミが選んだコマンドの結果が説明や会話として表示されるんだ。

## プレイヤー表示

状況によって主人公かサリアの顔が表示される。

# SAMURAI SWORD

## コマンドについて

キミが選ぶコマンドが世界を平和へ導くのだ!!

○みる

……物を見る時に使う。目に見える事柄からメッセージが得られるよ。

○しらべる

……気配など目に見えない状況を調べたり、ものを細かく調べたりできるよ。

○つかう

……今もっているアイテムを使うことができる。

○はなす

……誰か相手がいる時、会話をして情報を得ることができる。

○とる

……必要なものを取ることができる。取っておかないと後で困るものがあるよ。

○わたす

……今もっているものを誰か相手にわたす。

○たたかう

……敵がいる画面で、戦うコマンド。この時、主人公はアイテムとしてもっている武器で戦う。

○いどう

……他の画面へ移動する時に使用する。でも、「いどう」だけではいけない画面もあるぞ。

○サリア

……条件を満たしていれば、パートナーのサリアに行動させることができる。

サリアにまかせれば
呪文(じゅもん)を唱(とな)えたり、
主人公にできないこと
をやってくれるぞ！

# SAMURAI SWORD

# セーブについて

## ゲームの続きはまた今度！という時は…

途中でセーブしたくなった時は…

1. セーブしたいところでSTART(スタート)ボタンをおす。
2. ✚ボタン〔上下〕で「せーぶする」を選(えら)ぶ。
3. Aボタン入力でセーブOK(オーケー)。

※2.の時「せーぶしない」を選(えら)び、Aボタンをおすと、そのままゲームを再開(さいかい)。

注意(ちゅうい)!!画面(がめん)によってはセーブできない場合(ばあい)もあるぞ！

セーブしておけば、次にゲームをする時にはセーブしたところから始めることができるよ。

# 続きをやりたい時は…

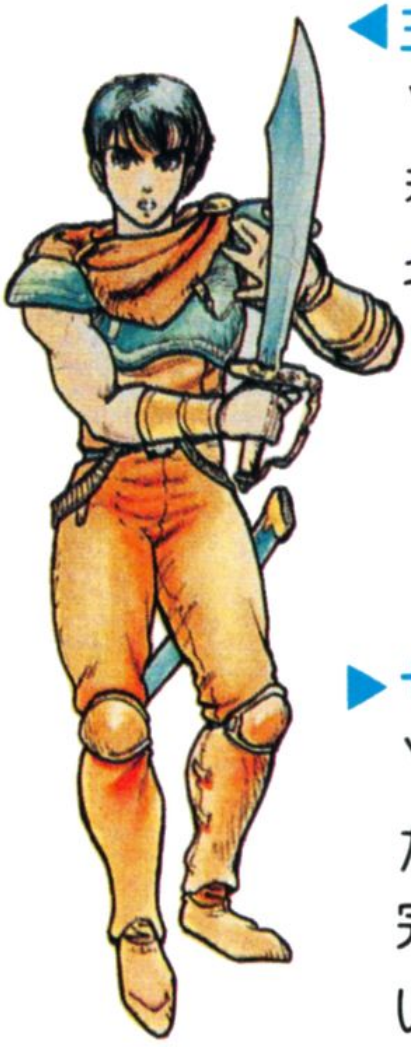
右の画面で▶を「つづきから」に合わせてSTARTボタンを押すと、セーブしたところからゲームが再開できるぞ。

# もしも、ゲームオーバーになったら…

もし、主人公が力尽きてゲームオーバーになっても、セーブしておけば最後にセーブした時と、同じ状態でゲームを再開できる。セーブしてなかったキミはゲームオーバーになった章の始めから再開できるぞ。

# SAMURAI SWORD キャラクター紹介

## ここで主人公(＝キミ)とそのパートナーを紹介しておこう！



◀主人公

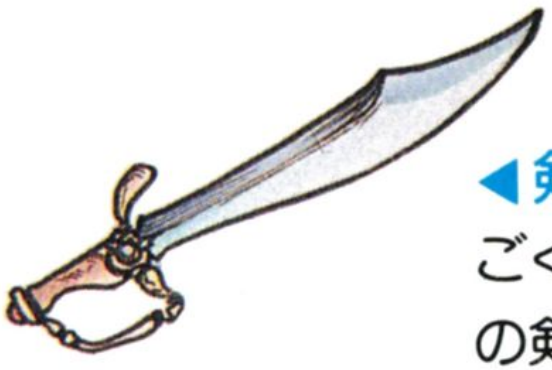
ソロンに挑戦する若き戦士、それがキミだ！

▶サリア

〝光の魔法使い〟だが、まだ呪文を完全に覚えていない。

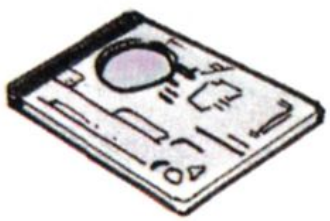
# これがキミを助けるアイテムだ!

**ここではキミやサリアを助ける
アイテムの一部を紹介しよう。**

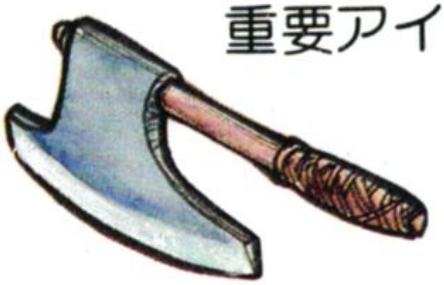


◀剣
ごく普通の剣。

▼カード
用途不明。謎のアイテム。

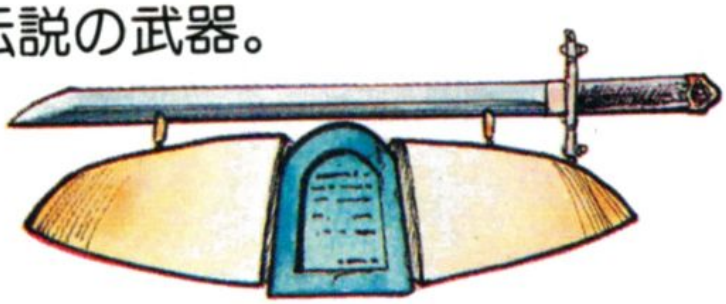


▲みやぶりのオーブ
森の妖精がもっている。
重要アイテム。



◀オノ
とても頑丈(がんじょう)な武器。

▶サムライソード
地上最強といわれる伝説の武器。
偉大な科学と魔法を秘め、強大な力を発揮する。

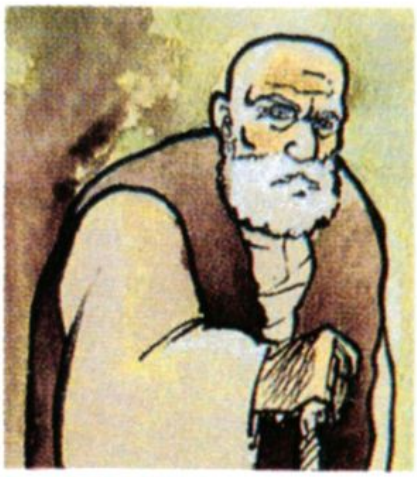


# キミを待ちうける数々の試練ー①

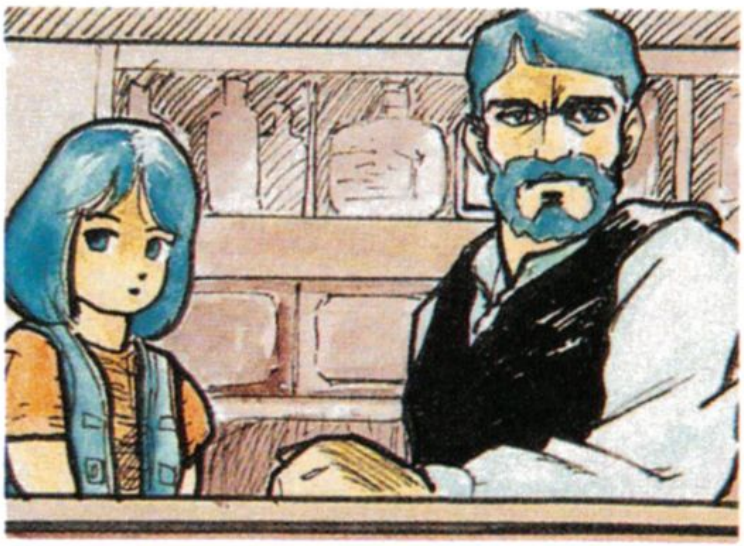
## ー第一章 妖精の森ー

うっそうと茂る妖精の森。
ここでキミは、〝光の魔法
使い〟サリアを捜し出し、
味方にしなければならない。

# ーキャラクターー紹介ー



◀謎の老人



▲酒場の主人・娘

▼妖精

森にすむ小人たち

▶リザードビートル

洞窟にひそむ怪物。
堅い甲羅を持つ強敵。

# キミを待ちうける数々の試練ー②

## ー第二章 嘆(なげ)きの荒野ー

行く手をさえぎる〝アンデッド〟そして〝かわきのゴーレム〟。キミは荒野を越えることができるか？

# ーキャラクターー紹介ー

▶アンデッド

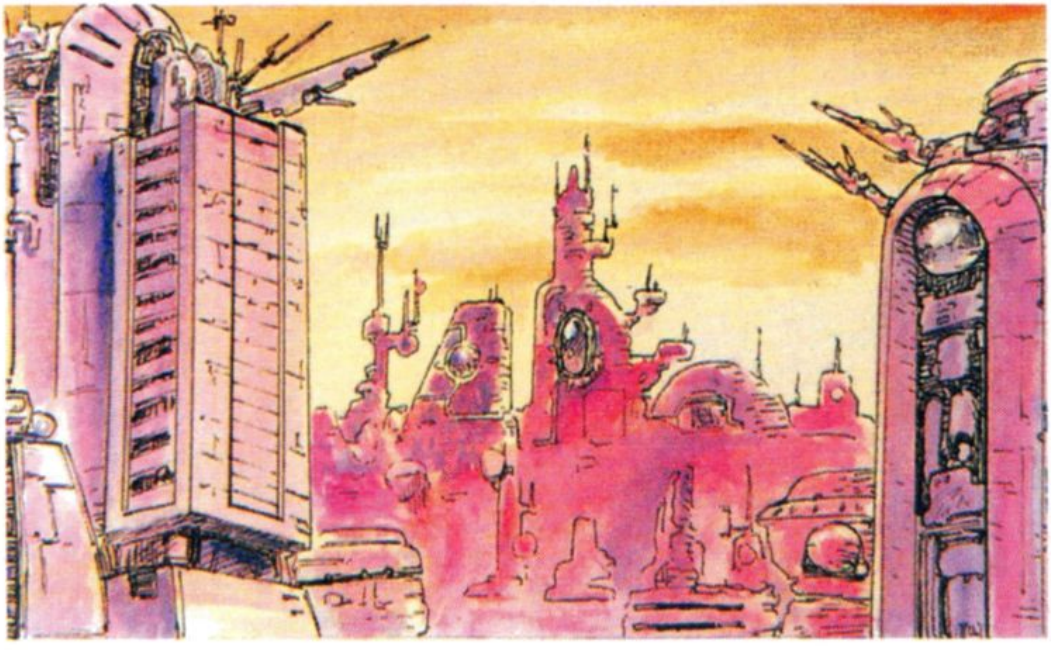
不死身の怪物。
ソロンが放った闇の刺客。

▲かわきのゴーレム

▼大賢者

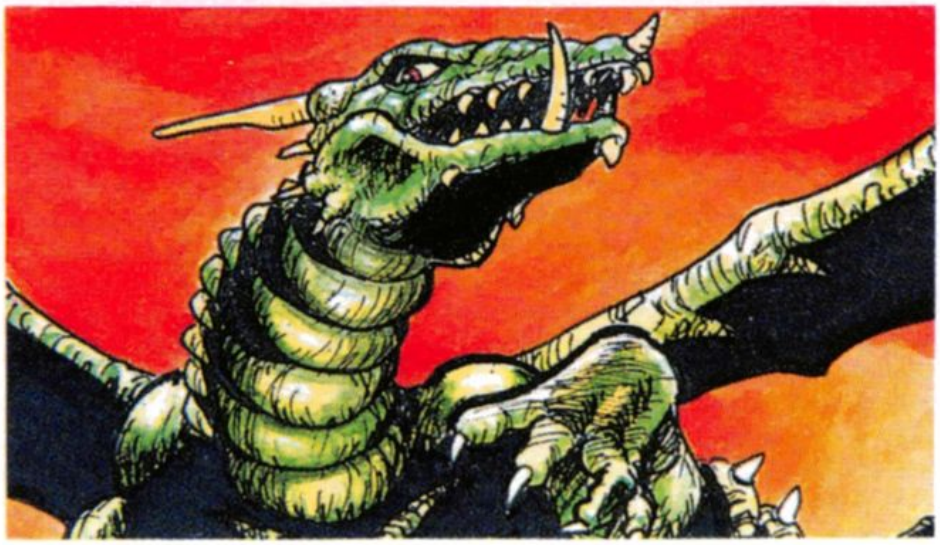
# キミを待ちうける数々の試練ー③

## ー第三章　科学の都ー



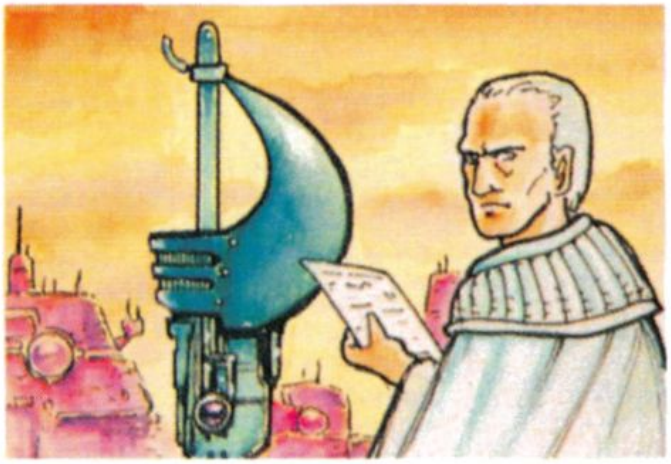
千年前の科学を受け継ぐ、唯一(ゆいいつ)の都市。
ここにもソロンの魔手(ましゅ)がせまっている！

# ーキャラクター紹介ー



◀ドラゴン
闇の世界から、ソロンに呼びだされた最強の怪物。

▶α（アルファ）・アーム
科学の遺跡に眠る巨人。

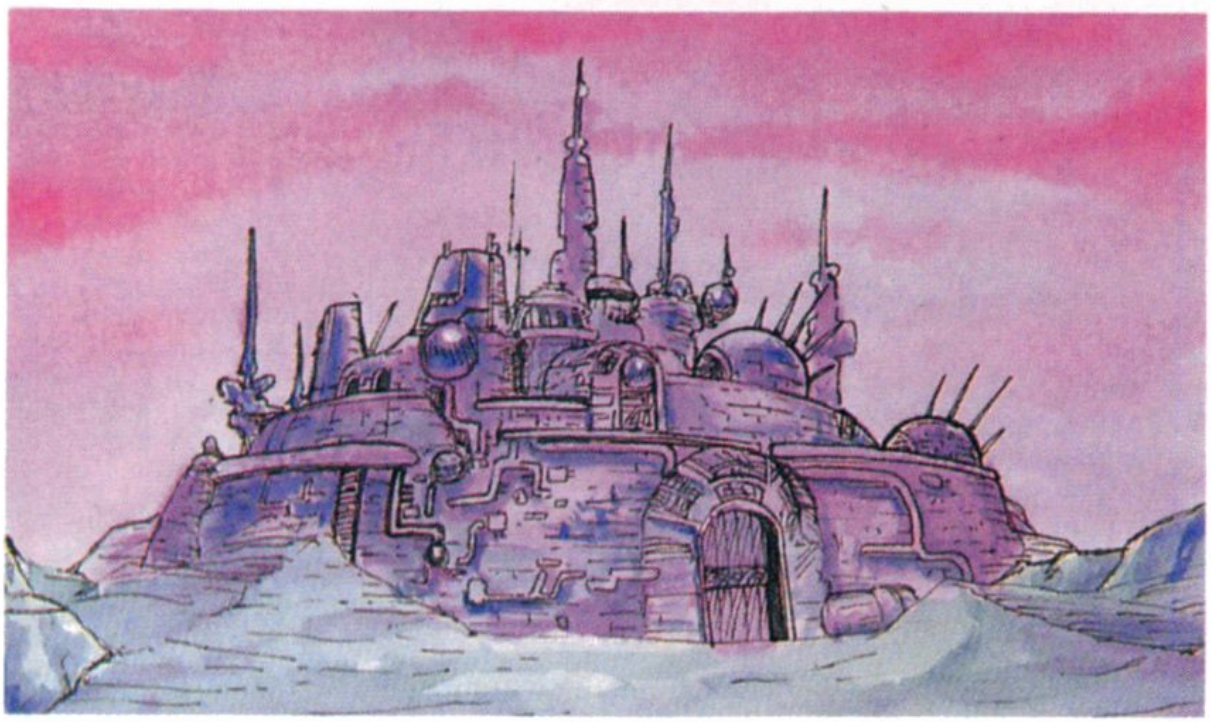


▲科学者　大古の文明の科学を調べている。

# SAMURAI SWORD

# キミを待ちうける数々の試練ー④

## ー第四章 闇神殿(やみしんでん)ー



キミはついに、ソロンの牙城、闇神殿にたどりついた。今こそ、ソロンを倒し、世界に光を！

# ーキャラクターー紹介ー

▶ワイバーン
翼竜。ワイバーンの騎士にあやつられる。

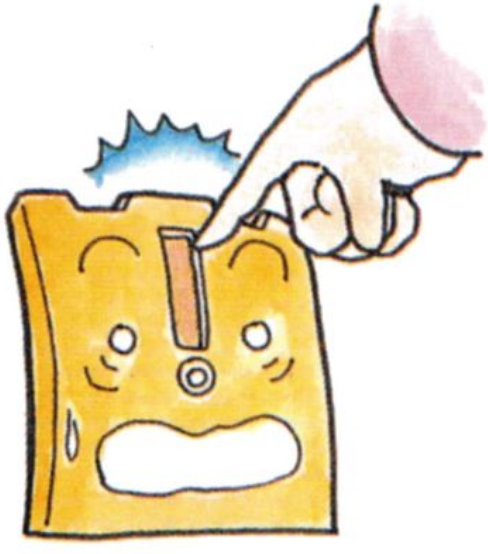
◀ソロン　闇の司祭。果たして君は勝てるだろうか？

▲謎の戦士
正体不明。

# これだけは覚えておいてほしい注意事項

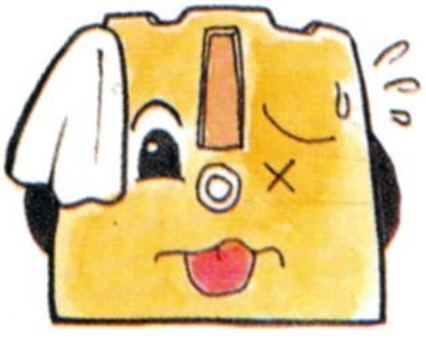
ディスクカードはカセットよりもデリケート。
注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ。

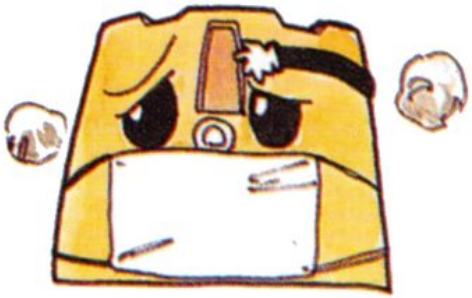
## ディスクカードは大切に取り扱おう!



●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで、直接触れないで! それから、その部分を汚したり、傷つけたりしないようにも気をつけよう!

●ディスクカードは、湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい涼しい場所に保管しよう!





●ゴミゴミしたところは、大キライ！　ホコリはディスクカードの大敵なのだ。また、直射日光の当る場所にも置かないように。

●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。磁石だけじゃなく、テレビ、ラジオなどにも磁力があるから、近づけないようにしよう。

●折りまげたり、踏んづけたりするのは、もってのほか。いつもプラスティックのケースの中に入れておこう！

## 使用上の注意

(1) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
(2) テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
(3) 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10〜20分の小休止をしてください。
(4) 使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

# ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムは、正常に作動できないとき、〝エラーメッセージ〟を画面に表示して、異状を知らせます。もしエラー表示があった場合は、下の表を参考にして、どうしてエラーが出たのか原因を調べ、対処して下さい。

| エラーメッセージ | 内容または対処方法 |
|---|---|
| DISK SET<br>ERR.01 | ディスクカードを正しくセットしてください。 |
| BATTERY<br>ERR.02 | 電圧が弱くなっています。（新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。） |
| ERR.03 | ディスクカードのツメが折れています。<br>ツメの所にテープを貼ってください。 |
| ERR.04 | 違ったメーカーのディスクカードがセットされています。 |
| ERR.05 | 違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。 |
| ERR.06 | 違ったバージョンのディスクカードがセットされています。 |
| A.B SIDE<br>ERR.07 | A面・B面を確認して指示どおりセット。 |

| | |
|---|---|
| エラー ERR. 08 | 違った順番のディスクカードがセットされています。 |
| エラー ERR. 20 | 許諾画面のデータが読み取れない。 |
| エラー ERR. 21 22 | ディスクカードの信号が最初から読み取れない。 |
| エラー ERR. 23 24 25 | ディスクカードの信号が途中から読み取れない。 |
| エラー ERR. 26 | ディスクカードに正しくSAVEできない。 |
| エラー ERR. 27 | ディスクカードのデータが少しおかしくなった。 |
| エラー ERR. 28 29 | ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。 |
| エラー ERR. 30 | ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。 |
| エラー ERR. 31 | ディスクカードのデータ数が実際と合わない。 |

※ERR. 20～40の主な原因

- ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
- ディスクカードの信号が消えている。
- ディスクドライブのヘッドが汚れている。

……最寄りの任天堂へご相談ください。

# アンケートにご協力下さい。

▶カプコンでは、よりよいゲーム作りのために皆様からのご意見をお待ちしております。
官製ハガキに下記要領でお送り下さい。お送り下さった中から抽選でカプコンオリジナルグッズを差し上げます。
（住所、氏名、年令、職業もお忘れなく）

①どんなタイプのゲームがお好きですか？
例）ロールプレイング、シューティングゲーム
②現在購入予定のゲームソフト名を上げて下さい。
③「サムライソード」のゲーム性、難度、グラフィック、サウンドについてどう思われましたか？
④「サムライソード」の不満点を厳しく上げて下さい。

宛先　大阪市東区大手通1-27 カプコンビル
㈱カプコン
「サムライソード」アンケート係

ご協力ありがとうございました。

このたびはカプコンの「サムライソード」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
なお、ゲーム内容などについてのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。

# SAMURAI SWORD サムライソード™

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

発行　株式会社カプコン®

〒540 大阪市東区大手通1-27　☎06(946)6658
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18　☎03(440)5479

©1988 CAPCOM　禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です